



# СИГНАЛ НА СТАРТ

■ Глава киберспортивного (eSports) направления компании Wargaming в СНГ Алексей Корнышев - о белорусской «нефти», примере Японии, успешных технопарках и Олимпиаде по «танчикам».

## ОТ АУТСОРСИНГА - К ПРОДУКТУ

- Алексей, что послужило причиной бума IT-индустрии в Беларуси?

- Действительно, у нас IT-отрасль сейчас очень активно развивается. В первую очередь это достижение нашего государства, правительства. И президента тоже. В начале 2000-х был основан Парк высоких технологий - с него и пошел подъем. Главное достижение парка - налоговые преференции для компаний-резидентов, которые специализируются на программном обеспечении (ПО) и IT-продуктах.

Парк высоких технологий начинался с аутсорсинга - производства ПО удаленно, по заказу. Крупные корпорации типа Microsoft очень заинтересованы в поиске талантливых программистов за пределами США - там эти услуги дорого обходятся. Нужны квалифицированные специалисты - и в Беларуси они есть. У нас хорошая школа программирования, отличные вузы. Лет 10 - 15 назад талантливые выпускники белорусских вузов основали крупные IT-фирмы - EPAM Systems, «Гейм Стрим» (дочка Wargaming в Беларуси), Itransition Group. Сейчас это крупные бизнесы, а начинали все с аутсорсинга, выдавали код по заказу. Следующий шаг - собственное IT-производство. И тут уже появились World of Tanks, Viber, MSQRD и другие проекты.

- IT-отрасль в Беларуси развивается под пристальным вниманием Президента Лукашенко. Он даже поручил правительству разработать комплекс мер, которые позволили бы привлечь в Беларусь лучшие

IT-компании со всего мира.

- Все так: программа эта реализуется правительством при поддержке президента. Он активно смотрит в нашу сторону. В чем-то мне это напоминает ситуацию с Японией, которая после Второй мировой войны была отсталой страной, полностью разваленной. Выжженное поле. И у Японии тоже нет природных ресурсов - ни газа, ни нефти. Им ничего не оставалось, как заняться развитием интеллектуальной деятельности. И вы видите, к чему это привело - Япония сегодня одна из самых технологически продвинутых стран в мире. Я очень надеюсь, что Беларусь тоже сможет, как и Япония, шагнуть вперед в IT-сфере. Сделать не просто шаг, а скачок вперед.

## «ИННОПОЛИС» ОРИЕНТИРУЕТСЯ НА МИНСК

- Так и говорят иногда, что новые технологии - это белорусская «нефть».

- Уже очевидно, и президент наш это говорил, что нужно переходить от сервисной к продуктовой модели. То есть от того самого аутсорсинга (производства по чужим заказам) к собственным высокотехнологичным продуктам. Viber - это продукт. Наша «танчики» - тоже. А писать коды для Microsoft - это сервис. Создание крутых продуктов генерирует в итоге больше выручки, больше налогов в бюджет. Всем выгоднее.

- Белорусские айтишники попадают на верхние строчки рейтингов успешных стартаперов в Центральной и Восточной Европе. В чем их секрет?

- Может быть, это отголоски советской школы. Такой же «секрет» есть и у российских айтишников. В тех же чартах видел и ребят из Санкт-Петербурга. Есть успешные программисты из России, которые тоже выигрывали золотые медали на международных конкурсах. Тот же «Яндекс», Mail.

Голливудские звезды Стивен Сигал и Дольф Лундгрэн увидели перспективы белорусских разработок и стали лицами популярных компьютерных игр.



Предоставлено компанией Wargaming

Ru Group - крутые компании. В России и Беларуси школы схожие. Козыри Беларуси - многолетний опыт аутсорсинга и Парк высоких технологий. В России подобные проекты тоже развиваются - «Иннополис» в Казани, например. У «Иннополиса», на мой взгляд, очень перспективная концепция.

- Белорусская силиконовая долина сотрудничает с российскими программистами? Ваш Парк высоких технологий - с тем же «Иннополисом»?

- Недавно мы ездили в Казань, проводили турнир World of Tanks. Встречались с местными чиновниками, руководством «Иннополиса». Они ориентируются на разные технопарки по всему миру, в том числе и наш минский. Мне очень понравился и сама Казань, и «Иннополис». Это не просто какая-то территория, названная технопарком. Там настоящий город в городе построили. Желаю ему всяческих успехов.

Подготовили  
Светлана  
КАМЕКА,  
Татьяна МЫСОВА.



За пару лет из студента Алексей Корнышев превратился в заметную фигуру киберспортивного мира.

## КИБЕРСПОРТ

### «В России много классных «танкистов»

- «Танчики» больше семи лет на рынке. Сколько еще проживут? Все со временем надоедает.

- Как говорит наш руководитель Виктор Кислый: «И сто лет проживут!» Это ведь уже не просто игра, а скорее сервис, который мы предлагаем аудитории. Сервисы живут долго. Сколько существует поисковик у «Яндекса»? Гораздо больше десяти лет. Мы тоже рассчитываем, что игра будет развиваться вместе с нашей аудиторией. Пока людям интересно, мы будем ее поддерживать.

- Слышали про идею провести Олимпийские киберигры.

- В конце мая уже прошел чемпионат мира World of Tanks. Уже в четвертый раз. Мы привезли 12 команд из Америки, Европы, Азии, из стран СНГ. В последние четыре года мы около 40 миллионов долларов инвестировали в развитие киберспорта, планируем и дальше этим заниматься. Приоритетные для нас регионы - СНГ, Россия. Здесь много классных «танкистов».

- Совесть не мучает? Мужики сидят у компьютера по вечерам, рубятся в «танчики», отрываются от семьи...

- Это как любое хобби. Если не злоупотреблять, то все отлично. И телевизор не рекомендуется много часов смотреть. Умеренность нужна во всем, даже в «танчиках». Игра рассчитана на взрослых людей - 94 процента нашей аудитории мужчины старше 18 лет. С высшим образованием - 56 процентов. Половина - женатые, у 42 процентов есть дети.

- Поэтому вы выбрали себе в консультанты Стивена Сигала, Дольфа Лундгрена - непобедимых героев, кумиров вашей аудитории?

- Сигал - он у нас по кораблям специализируется. Лундгрэн - по танкам. Это герои из девяностых - «Патриот», «Универсальный солдат»... Я тоже люблю фильмы с ними.

## ГДЕ МЕНЯ НАУЧАТ

- А вы коренной белорус? Где учились?

- Я родился в Минске. Но папа у меня из Архангельска. Поэтому я такой «принц-полукровка», как Гарри Поттер. Учился в Высшем государственном колледже связи. У нас там есть и среднее, и высшее образование. Я вообще-то не совсем айтишник - с программированием, конечно, знаком, но вузовский диплом у меня по маркетингу.

- Молодежи куда идти учиться, чтобы въезли в Парк высоких технологий?

## «ЧТОБЫ УДЕРЖАТЬ ПРОГРАММИСТОВ, ИМ ДАЮТ КВАРТИРЫ»

- Могу только про Беларусь сказать: в Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники (БГУИР), в Белгосуниверситет, в Белорусский национальный технический университет (БНТУ). Россияне спокойно могут поступать в белорусские университеты. Есть и платное, и бесплатное образование.

- У вас в компании программисты в основном белорусы? Иностранцы работают?

- Практически все белорусы. Компании выгодно, чтобы талантливые

ребята оставались в республике.

- И как же их удержать?

- Всяческими программами лояльности. Они могут быть разные - например, одна из компаний в минском Парке высоких технологий, подписывая контракт с сотрудником на определенное количество лет, дает ему квартиру бесплатно.

- Делитесь секретом: как разбогатеть? Основатель Wargaming Виктор Кислый ведь стал первым долларовым миллиардером в Беларуси.

- У нас немало таких. Та же EPAM

Systems котируется на Нью-Йоркской бирже - это компания с серьезной капитализацией (по состоянию на начало июня - 4,25 миллиарда долларов. - Ред.). А как стать миллиардером? Я пока не стал. Надо, наверное, много работать.

- Нет желания уехать из Беларуси, рвануть куда-нибудь в Америку или Китай?

- В Китае был - страна классная. Шанхай очень понравился. Но мне лично нравится жить в Беларуси. Люблю свою страну.